

VISUAL USE CASE

ПРОЕКТИРОВАНИЕ ДЛЯ НАЧИНАЮЩИХ

WWW.JAVABEGIN.RU

БЛОК: ПРАКТИКА UML



Приложение Visual Use Case

- Инструмент для автоматического создания описания use case по формату
- Экспорт в готовый текстовый вид
- Генерация use case диаграмм, схем на основе заполненных данных
 - http://www.technosolutions.com/info/defining-requirements-use-case-model/index.html?visualize_use_case_flow_of_events_text_using_automatically_generated_diagram.html
- Добавление фич, требований, терминов, мокапов и т.д.
- Создание ссылок внутри документов на другие элементы (actor, term и пр.)
- Хорошо подходит к требованию «сначала текст, потом диаграммы»
- **Минус:** не обновляется

Понятия

- **Feature** — фича, особенность, общая идея по функционалу
 - например, добавить к приложению оплату картой
- **Requirement** — конкретное требование:
 - Картой можно оплатить только онлайн
 - Добавить бонусы при оплате картой
 - Принимать только VISA
- **Term** — термин, чтобы однозначно понимать их в use case:
 - Карта
 - Терминал
 - ПИН-код
- **Primary Actor** — инициатор, главный actor
- **Supporting Actor** — дополнительный actor, чаще всего выполняет действие и возвращает результат (например, веб сервис)

....

Другие варианты

- Можно также использовать:
 - Excel
 - Инструмент MindMap
 - Обычные текстовые документы